## Adapter pattern

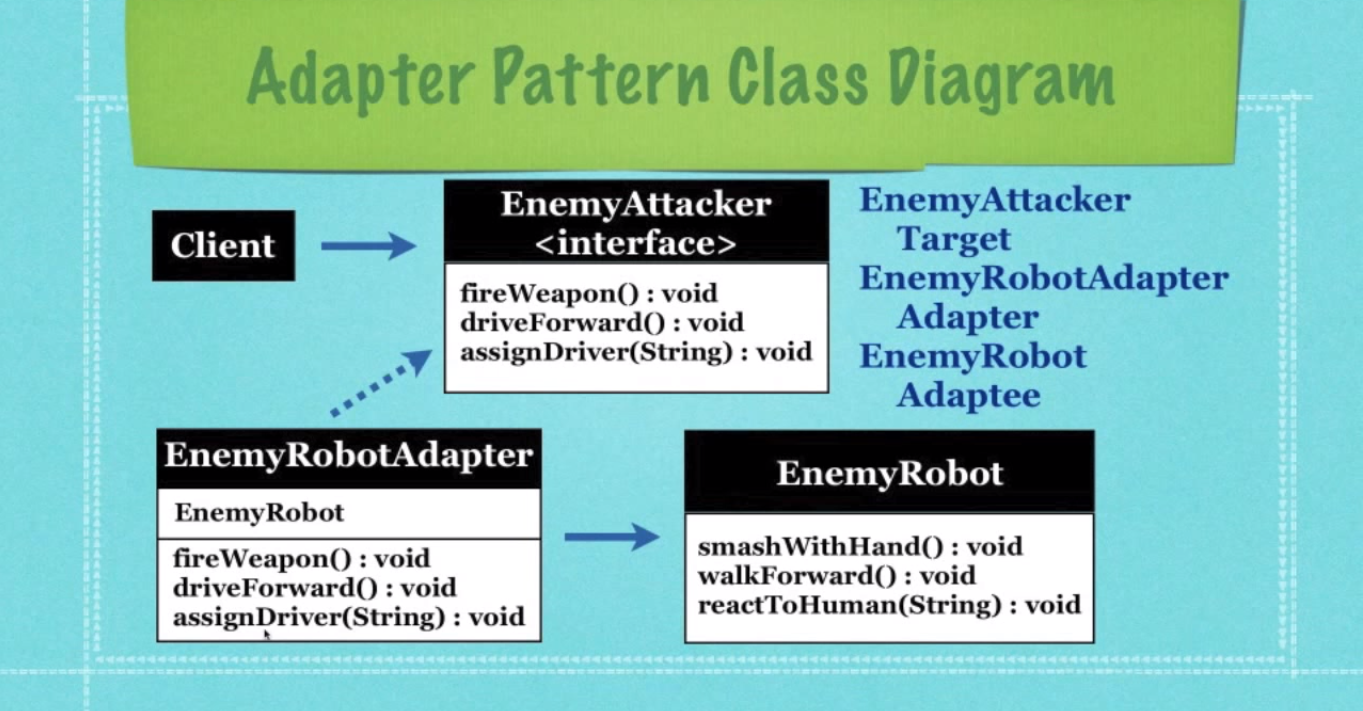
**Adapter pattern-a** представлява удобен начин за прейзползване на функционалност от един интерфейс от несъвместим с него обект. Този pattern увеличава абстракцията на кода, значително и подобрява прейзползваемостта.

**Adapter pattern-a** е един от най-лесните за възприемане design pattern-и. Той наподобява почти всички structural pattern-и.

Основните компоненти на този design pattern са:

* **Target**
  + Дефинира специфичният интерфейс, който клиента използва.
* **Client**
  + Взаймодейства с обектите свързани с Target интерфейса.
* **Adaptee**
  + Дефинира, съществуващ интерфейс, който има нужда от адаптиране.
* **Adapter**
  + Адаптира интерфейса към Target-a.

Ето една диаграма, улецитворяваща частите му.



**Имплиментацията му е в Design patterns solution-a.**